

La hora del Decatlón



Prueba 3: Carrera de topos

Este juego es recomendable para espacios al aire libre, aunque también se puede hacer en espacios cubiertos.

1) Se establece una línea de largada y otra de llegada; y los atletas arman dos filas, todos agachados, como si fueran bichos bolita.

2) El último de la fila debe saltar uno a uno por encima de todos los compañeros, y una vez que saltó al compañero que esta primero en la fila se posiciona delante de él para que el atleta que quedó último haga lo mismo.

3) Todos los atletas deben hacer lo mismo y repetirlo hasta cruzar la línea de llegada. El equipo que lo haga en menos tiempo será el ganador.

