



POSTAS CON AROS

Es un juego de múltiples desafíos, donde se trabaja la percepción del cuerpo y el espacio, coordinamos la motricidad y fomentamos el trabajo en equipo.

Desarrollo: **Motricidad y coordinación**

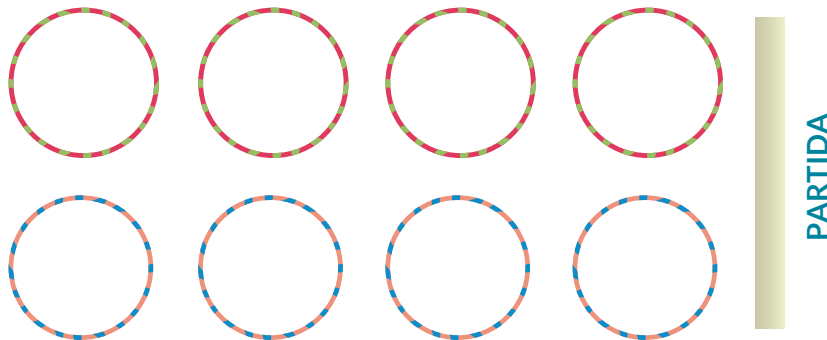
Edad: entre 5 y 8

Cooperación: 10

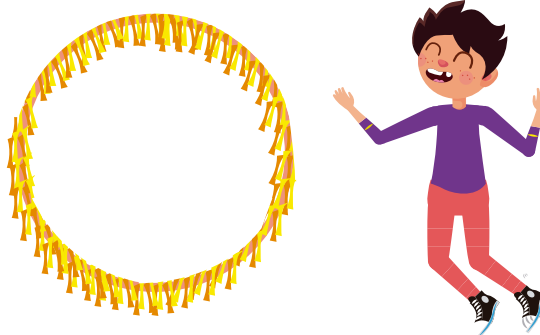
MATERIALES: Aros de hula hula, 6 aros pequeños de aproximadamente unos 10cm, papel crepe, cinta de papel, colchoneta, 6 botellas de plástico pintadas de colores.

PREPARACIÓN:

- Marcamos con cinta de papel una ruta sobre el suelo para guiar a los niños, en la cual se dispondrán las postas a realizar.
- Hacemos dos líneas de aros en el suelo de 4 aros cada una, dispuestos en paralelos.



- Forramos un aro con papel crepe imitando llamas de fuego y lo colgamos en un lugar seguro a una distancia de unos 20 cm del suelo aproximadamente y que nos de espacio para que los niños puedan saltar a través del mismo. Al otro lado, ubicamos una colchoneta, para recibir a los niños en su caída y así evitar que se golpeen.



- Colocamos dos aros más delante de la colchoneta para que los niños hagan una carrera rodando aros de unos 6 metros de distancia.

- Colocamos las botellas después de la carrera de aros con los aros más pequeños.



- Necesitaremos dos aros más para el final.

REGLAS DEL JUEGO:

- Nos separamos por equipos pares
- De a un participante por vez por equipo comenzamos a jugar
- Primer posta es saltar los aros dispuestos en el suelo con salto de conejos
- Segunda posta consiste saltar a través del aro de fuego y rodar por la colchoneta
- La tercera, levantar los aros y llevarlos rodando con las manos hasta la próxima posta
- Cuarta posta, tratar de embocar la mayor cantidad posible de aros pequeños en los cuellos de las botellas, pueden lanzar solo una vez cada aro
- Quinta posta, colocarse el aro en la cintura y hacer 5 giros de hula hula
- A medida que el primer participante vaya avanzando en las postas, el compañero que sigue puede avanzar.

¡El equipo que complete todas las postas primero es el ganador!



**JUGAR
COMPARTIR
APRENDER**

