



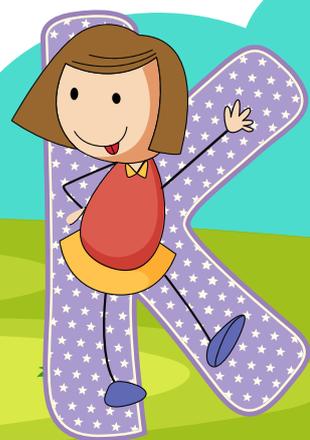
LETRAS EN MOVIMIENTO



DICCIO-AERÓBICO

- Todos los jugadores se colocarán en un espacio, manteniendo una distancia de dos metros entre sí.
- Otro jugador se situará de frente al resto, pensará una letra del abecedario y la representará utilizando su cuerpo.
- El resto de jugadores tendrá que adivinar de qué letra se trata, y el jugador que antes lo adivine será el encargado de representar una nueva letra. Y así sucesivamente.

Para darle mayor emoción al juego, los participantes pueden imitar los movimientos del jugador que está representando la letra o incluso decir palabras que comiencen con la letra elegida.



TUTTI-SALTI

- Dibujamos una cuadrícula en el piso de 2x3, y en cada uno de los recuadros escribimos una categoría, proponemos: frutas, animales, colores, nombres de persona, deportes, nombres de países o ciudades.
- El grupo se divide en 2 equipos. Puede ser al azar o utilizando otras técnicas.
- Comenzará la partida el equipo que haya salido sorteado y se realizará el juego siguiendo el orden alfabético (comienza con A, luego B, C... y así sucesivamente).
- El jugador deberá situarse en una de las casillas y decir una palabra de esa categoría que comience con la letra indicada, pasando de una casilla a otra con un salto. *Por ejemplo, si la letra es la "A", en la casilla de frutas dirá 'aguacate', saltará a la de colores y dirá 'azul'; a continuación pasará a la de nombres de personas y dirá 'Ana, en la de deporte "atletismo"...' y así sucesivamente hasta completar todo el casillero. Si lo logra sin inconveniente, continúa un jugador del mismo equipo, sino pasa un jugador del equipo contrario.*
- El desafío: la mayor cantidad de participantes de cada equipo logren realizar correctamente el Tutti-Salti. Se podrá realizar por tiempo para sumar más complejidad.

