



Fundación **ARCOR**



JUEGO DESCARGABLE

PARA TRABAJAR
EN EL AULA

 **25**
DE MAYO
DE 1810

ELEMENTOS:

- . 1 **dado** con preguntas.
- . **30 fichas** con dibujos que representen respuestas a las preguntas de los dados.
- . 1 **afiche** donde registrar todas las respuestas.

INSTRUCCIONES:

1. Imprimí el dado en una hoja y pegala sobre cartulina o cartón. Recortalo y armalo.
2. Imprimí las fichas y recortalas.

¿CÓMO SE JUEGA?

1. Nos colocamos en una ronda. Un niño o niña pasa a la vez y tira el dado. De acuerdo a la cara que quede visible, elige una ficha que responda a la pregunta. Conversamos entre todos sobre costumbres de la época colonial (¿cómo se vestían? ¿en qué viajaban? ¿a qué jugaban?, etc.) y pegamos la ficha en el afiche.

2. Luego comparamos esas respuestas con las costumbres actuales en cada uno de los casos. Registramos esas respuestas en el afiche.



PARA
TAMAÑO A3

¿CÓMO SE
TRANSPORTABAN?



¿QUÉ
OBJETOS
HABÍA EN
SUS CASAS?



¿A QUÉ
JUGABAN?



¿QUÉ
PRENDAS
DE VESTIR
USABAN?



¿QUÉ
OFICIOS
HABÍA?



¿CUÁLES
ERAN LAS
COMIDAS
TÍPICAS?



PARA
TAMAÑO A3



SOMBRERO



PEINETA



ABANICO



PONCHO



PARA
TAMAÑO A3



PARA
TAMAÑO A3



PARA
TAMAÑO A3



BASTÓN



AGUATERO



LAVANDERA



ALJIBE



PARA
TAMAÑO A3



PARA
TAMAÑO A3



LOCRO



MULA



SALTAR LA SOGA



PASTELITOS



PARA
TAMAÑO A3



GOLETA



CANOA



MAZAMORRA



ARROZ CON LECHE

