



¡Acá hay un compilado  
de juegos clásicos para  
movernos, que solo requieren  
**imaginación y ganas de  
reírnos y disfrutar!**



## El Semáforo:



Paso 1: El jugador "semáforo" se coloca a unos metros de los demás jugadores.

Paso 2: El **semáforo** les da la espalda y grita, "¡Luz verde!" Los otros jugadores corren hacia él.

Paso 3: El **semáforo** entonces grita, "¡Luz roja!" y gira para estar de frente a los corredores, que deben detenerse y quedar "congelados".

Paso 4: El **semáforo** pasa a inspeccionar que los jugadores no se muevan. Si alguno de ellos realiza un movimiento, el **semáforo** le puede pedir que de tres pasos hacia atrás.

Paso 5: Se repite el juego desde el paso 1. El primero de los jugadores que llega hasta donde está el **semáforo** y lo toca, será el próximo **semáforo**.

**Nota:** Está permitido que el **semáforo** haga chistes en su recorrida de "inspección" a las "estatuas" para que se rían y deban retroceder.



## Dígalo con mímicas:

Un participante a la vez pasa al frente y debe lograr que los demás adivinen, mediante el uso de mímicas, el nombre de un objeto, un animal, una película o un personaje.

¡No se puede emitir ningún sonido!

¡Ahora sí!  
Llegó la hora de  
divertirnos entre todos.



¡Simón  
dice...!



## Simón Dice:

Un jugador será **Simón**. Los demás deben reunirse a su alrededor, y les dará instrucciones diciendo: "**Simón dice** ..." diciendo a los participantes que realicen una acción física. Por ejemplo, "**Simón dice** que toques tu nariz", "**Simón dice** que te sacudas como una hoja". Cada participante debe realizar la acción.

**Nota:** las acciones pueden ser súper imaginativas, y las instrucciones de **Simón** pueden darse a mayor o menor velocidad para incrementar la diversión.

## Escondidas:



Las escondidas son un clásico que, para jugar dentro de casa (un espacio conocido por todos) requerirán una dosis extra de imaginación... ¡pero cuánta adrenalina!